
Glid, krock n' roll Vinjett TFYA15-7




Ni är uttagna till de årliga glid, krock n' roll mästerskapen (gkrm) där blivande civilingenjörer tävlar mot varandra i två grenar som utspelar sig på banor där rätblock glider friktionsfritt och cylindrar och sfärer rullar utan att glida.

-I den första grenen har båda lagen en startramp. Varje lag släpper ett av 6 olika typer av objekt med en viss massa nedför rampen så att de kolliderar elastiskt på en horisontell sträcka som sammanbinder ramperna. Det gäller här att få motståndarlagets objekt att byta riktning efter kollisionen. Varje kamp består av 6 släpp. Båda lagen har totalt 36 odelbara massenheter som de får fördela på objekten. Vid varje släpp presenterar båda lagen valt objekt och massa samtidigt.

- I den andra grenen placeras ett slumpmässigt valt målobjekt i mitten på den horisontella sträckan. En slumpmässigt vald punkt på den motsatta rampen presenteras också. Laget ska sedan välja ett objekt och massa så att målobjektet precis når denna punkt efter kollisionen.



Objekt

- 1  ihåligt rätblock
- 2  massivt rätblock
- 3  ihålig cylinder
- 4  massiv cylinder
- 5  ihålig sfär
- 6  massiv sfär

Vinjetinfo

- Vinjettansvarig: Magnus Johansson, IFM, LiU.
- Relaterad till: TFYA15; Partikelsystem, kollisioner, stelkroppsrotation.
- Lämplig att påbörja efter: Se rekommenderad vinjettordning.